



Indicaciones desde Cancún (También Chichen Itzá y Valladolid!):

Toma la carretera 180 (de cuota) rumbo al oeste hacia Mérida. En el Periférico, continúa derecho (rodeando la glorieta) pasando debajo del paso a desnivel hacia el oeste. Esta calle cambiará de nombre varias veces. Eventualmente se convertirá en la Calle 65. Continúa hacia el oeste hasta llegar a la Calle 52. Dobla a la derecha en la calle 52 y avanza hasta llegar a la calle 57. Dobla a la izquierda en la Calle 57 y avanza hasta llegar a la Calle 60. Dobla a la derecha en la Calle 60 hasta llegar a la Calle 55 (una cuadra hacia el norte). Dobla a la derecha en la Calle 55 (el Parque de Santa Lucía está en la contra-esquina izquierda, la Iglesia de Santa Lucía está en la contra-esquina derecha). Luz en Yucatán estará a tu izquierda pasando la iglesia (entre la iglesia y el Hotel San Juan). Por favor recoger su pase de estacionamiento y las instrucciones para el lote cerca cuando te registras en el hotel.

Desde el Aeropuerto de Mérida:

Al salir del aeropuerto, dobla a la derecha. Al hacer esto estarás sobre la Avenida Aviación, que luego se convierte en Avenida Itzáes, rumbo al norte. Continúa hacia el norte hasta la Calle 59 (pasando el Parque Zoológico del Centenario) y dobla en la Calle 59. Después, dobla a la izquierda en la Calle 60 y luego a la derecha en la Calle 55. Luz en Yucatán estará a tu izquierda pasando la iglesia (entre la iglesia y el Hotel San Juan). Por favor recoger su pase de estacionamiento y las instrucciones para el lote cerca cuando te registras en el hotel.

Indicaciones para llegar desde el Fiesta Americana o la estación de autobuses CAME:

Toma un taxi! Proporciona al conductor la siguiente dirección, relájate y disfruta el paseo! El trayecto dura alrededor de 10 minutos desde cualquiera de los dos puntos, y tiene un costo de entre \$40 y \$50 pesos.

Dirección:

Hotel Luz en Yucatan. Calle 55 #499 x 60 y 58, Mérida, Yucatán, México 97000

Mexico Telephone: 011-52-999-924-0035 - info@luzenyucatan.com

©2010 Luz en Yucatan